



LAPORAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN CASING PONSEL DAN T-SHIRT BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN IONIC FRAMEWORK

Disusun Oleh :

Nama : Dimas Stev Laksana
NIM : 2011-53-018
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

KUDUS

2017

HALAMAN PERSETUJUAN

Sistem Informasi Penjualan Casing Ponsel Dan T-Shirt Berbasis Android Menggunakan Ionic Framework

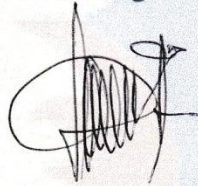
DIMAS STEV LAKSMANA

NIM. 201153018

Kudus, 16 Maret 2017

Menyetujui :

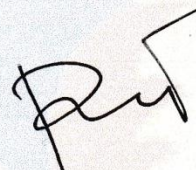
Pembimbing Utama



Arif Setiawan, S.Kom, M.Cs

NIDN. 0623018201

Pembimbing Pembantu



R. Rhoedy Setiawan, M.Kom

NIDN. 0607067001

Mengetahui :

Koordinator Skripsi



Noor Latifah, M.Kom

NIDN. 0618098701

HALAMAN PENGESAHAN

Sistem Informasi Penjualan Casing Ponsel Dan T-Shirt Berbasis Android Menggunakan Ionic Framework

DIMAS STEV LAKSMANA

NIM. 201153018

Kudus, 16 Maret 2017

Ketua Penguji,



Pratomo Setiaji, S.Kom, MT
NIDN. 0619067802

Anggota Penguji I,



Arif Setiawan, S.Kom, M.Cs
NIDN. 0623018201

Anggota Penguji II,



Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs
NIDN. 0608047901

Dekan Fakultas Teknik




Mohammad Dahlan, S.T, M.T
NIDN. 0601076901

Ketua Program Studi Sistem Informasi



R. Rhoedy Setiawan, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0607067001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Dimas Stev Lakmana
NIM : 201153018
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 21 Desember 1989
Judul Skripsi : Sistem Informasi Penjualan Casing Ponsel Dan T-Shirt Berbasis Android Menggunakan Ionic Framework

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 16 Maret 2017

Yan

aan,

Dimas Stev Lakmana
NIM. 201153018

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“MAN JADDA WAJADDA (Siapa Yang Bersungguh-sungguh pasti akan berhasil)”.

“Usaha yang secukupnya disertai keyakinan adalah lebih baik daripada usaha keras yang tidak disertai keyakinan”.

“Sabar tanpa batas, berikhtiar tanpa lelah, bersyukur tanpa hentiakan membawa kita dalam kebahagiaan”.

“Pantang mundur sebelum berperang, berani keluar dari zona aman adalah sesuatu yang istimewa”.

PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

1. Kedua orang tuaku tercinta yang selalu memberikan dukungan, kasih sayang, nasehat, serta doa.
2. Keluarga besarku yang aku cintai.
3. Teman-teman Program studi Sistem Informasi Angkatan 2011.
4. Almamater.

Sistem Informasi Penjualan Casing Ponsel Dan T-Shirt Berbasis Android Menggunakan Ionic Framework

Nama : Dimas Stev Laksmiana
Nim : 201153018
Pembimbing :
1. Arif Setiawan, S.Kom, M.Cs
2. R. Rhoedy Setiawan, M.Kom

RINGKASAN

Laporan skripsi dengan judul “Sistem Informasi Penjualan Casing Ponsel Dan T-Shirt Berbasis Android Menggunakan Ionic Framework”. Telah dilaksanakan dengan menganalisa permasalahan yang ada diantaranya semakin banyaknya persaingan penjualan secara online melalui website dan semakin maraknya pengguna android.

Tujuan dari penelitian skripsi ini adalah menghasilkan aplikasi perangkat lunak untuk mempermudah konsumen dalam pemesanan Casing ponsel dan T-shirt. Sistem ini mampu menghasilkan desain produk yang di inginkan konsumen. Dengan memberi tambahan gambar dan text (tulisan) yang dapat di masukkan ke dalam T-Shirt ataupun Casing handphone yang akan dibeli. Sistem pembayaran bisa dilakukan melalui paypal atau kartu kredit, estimasi waktu yang dibutuhkan untuk pemesanan produk menggunakan sistem ini dapat dilakukan dengan efisien.

Sistem ini di rancang menggunakan pemodelan UML (Unified Modeling Language). Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah Php, Html5, CSS, serta pembuatan program android menggunakan ionic framework.

Hasil dari rancang bangun ini adalah sebuah aplikasi berbasis Android sebagai media penjualan online Casing Ponsel dan T-Shirt.

Kata Kunci: Sistem, Penjualan Casing ponsel dan T-Shirt, Android

Phone Case And T-Shirt Sales Information System Based On Android Using The Ionic Framework

Nama : Dimas Stev Laksana
Nim : 201153018
Pembimbing :
1. Arif Setiawan, S.Kom, M.C
2. R. Rhoedy Setiawan, M.Kom

ABSTRACT

Reports thesis with the title " Phone Case And T-Shirt Sales Information System Based On Android Using The Ionic Framework". Has been carried out by analyzing the existing problems of competition among the increasing number of online sales through its website and the proliferation of android users.

The purpose of this thesis research is to produce a software application to facilitate consumers in booking phone case and T-shirt. The system is able to produce the desired product design consumers. By giving extra images and text (text) that can be put into a T-Shirt or handphone casing to be purchased. The payment system can be made via paypal or credit card, the estimated time required for ordering products using this system can be done efficiently.

The system is designed using modeling UML (Unified Modeling Language). While the programming language used is Php, Html5, CSS, and creating programs using ionic android framework.

The results of this design is an Android-based applications as an online media sales Casing Mobile and T-Shirt.

Keywords: Systems, Phone Case And T-Shirt Sales, Android

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah Yang Maha Pengasih dan Penyayang yang telah melimpahkan rahmat dan kasih sayang-Nya sehingga pada kesempatan kali ini penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi di Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Penyusunan Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Penulis menyadari bahwa di dalam penyusunan Laporan Skripsi ini tentunya masih terdapat berbagai kekurangan, sehingga penulis akan sangat menghargai segala masukan yang berguna dari pembaca.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak **Dr. H. Suparno, S.H., M.S.**, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak **Mohammad Dahlan, S.T., M.T.**, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak **R. Rhoedy Setiawan, M.Kom.**, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak **R. Rhoedy Setiawan, M.Kom.**, selaku Pembimbing Akademik saya di Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
5. Bapak **Arif Setiawan, S.Kom, M.Cs.**, selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan petunjuk, nasehat, bimbingan, dan arahan hingga terselesaikannya penulisan laporan ini.
6. Bapak **Rhoedy Setiawan, M.Kom.**, selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan petunjuk, nasehat, bimbingan, dan arahan hingga terselesaikannya penulisan laporan ini.
7. Ibu **Noor Latifah, S.Kom, M.Kom.**, selaku koordinator skripsi dan narasumber yang telah memberikan informasi tentang pelaksanaan penyusunan skripsi.

8. Segenap dosen Universitas Muria Kudus, khususnya Program Studi Sistem Informasi yang telah mengenalkan ilmu baru kepada penulis.
9. Kepada semua teman-teman Fakultas Teknik Program Studi sistem Informasi khususnya angkatan 2011 yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan saran, bantuan, dan motivasi dalam penulisan laporan ini penulis ucapkan terima kasih.
10. Dan semua pihak yang secara tidak langsung memberikan dukungan dan bantuannya kepada penulis dalam penyusunan laporan skripsi ini.

Penulis berharap semoga langkah selanjutnya diridhoi oleh Allah SWT. Akhirnya sebagai penutup penulis berharap semoga Laporan Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca untuk mengembangkan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang Teknologi dan Sistem Informasi. Amin.

Kudus, 16 Maret 2017

Penulis

Dimas Stev Laksana

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
RINGKASAN	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat	4
1.4.1 Tujuan	4
1.4.2 Manfaat	4
1.5 METODOLOGI PENELITIAN.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Metode Pengembangan Sistem	5
1.6.1 KERANGKA PEMIKIRAN	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Tinjauan Pustaka.....	9
2.2 Tabel Perbandingan Penelitian Terkait.....	10
2.3 Landasan Teori.....	11
2.3.1 Pengertian Sistem	11

2.3.2 Konsep Dasar Informasi	11
2.3.3 Diagram Alir Data (Flow Of Document).....	13
2.3.4 UML (Unified Modeling Language)	14
2.3.5 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	21
3.1 Metode Pengumpulan Data.....	21
3.1.1 Tinjauan Umum Perusahaan.....	21
3.1.2 Sumber Data Primer.....	22
3.1.3 Sumber Data Sekunder	23
3.2 Metode Pengembangan Sistem.....	23
3.2.1 Metode Perancangan Sistem.....	25
3.3 Analisa Sistem Lama (Flowchat/FOD).....	26
3.4 Analisa dan Rancangan Sistem Baru	28
3.4.1 Analisa Kebutuhan.....	28
3.4.2 Perancangan dan Permodelan Sistem	28
3.4.3 Entity Relationship Diagram (ERD)	62
3.4.4 Perancangan Basis Data.....	67
3.4.5 Perancangan Desain Input dan Output.....	73
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	87
4.1 Hasil Pembahasan	87
4.1.1 Tampilan Menu Utama	87
4.1.2 Tampilan <i>Customize Your Own T-Shirt</i>	89
4.1.3 Tampilan <i>Customize Your Own Phone</i>	93
4.1.4 Tampilan <i>Cart</i> (Keranjang Belanja)	96
4.1.5 Tampilan <i>Chekout</i>	121
BAB V PENUTUP.....	135
5.1. Kesimpulan	135
5.2. Saran	135
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Perbandingan Perbedaan Penelitian Sekarang dengan Terdahulu	10
Tabel 2. 2 Simbol Diagram Alir Data (Flow Of Document)	13
Tabel 2. 3 Notasi Use Case Diagram	14
Tabel 2. 4 Notasi Class Diagram.....	15
Tabel 2. 5 Notasi Sequence Diagram.....	16
Tabel 2. 6 Notasi Activity Diagram	17
Tabel 2. 7 Notasi Statechart Diagram	18
Table 2.8 Simbol-simbol ERD`	20
Tabel 3. 1 Proses Bisnis Usecase	29
Tabel 3. 2 Tabel User	68
Tabel 3. 3 Tabel Konsumen	69
Tabel 3. 4 Tabel Produk.....	70
Tabel 3. 5 Tabel Pemesanan.....	70
Tabel 3. 6 Tabel Penjualan.....	71
Tabel 3. 7 Tabel Pengiriman	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Atribut Multivalue.....	19
Gambar 2. 2 Atribut Composite.....	19
Gambar 3. 1 Daerah Lokasi diydesignlab.com	22
Gambar 3. 2 Sistem Informasi Penjualan Casing Ponsel dan T-Shirt.....	27
Gambar 3. 3 Bisnis Use Case Sistem Informasi Penjualan Casing Ponsel dan T- Shirt	30
Gambar 3. 4 Sistem Use Case Sistem Informasi Penjualan Casing Ponsel dan T- Shirt	31
Gambar 3. 5 Class User.....	36
Gambar 3. 6 Class Admin	36
Gambar 3. 7 Class Konsumen.....	37
Gambar 3. 8 Class Konsumen.....	37
Gambar 3. 9 Class Produk.....	38
Gambar 3. 10 Class Penjualan	38
Gambar 3. 11 Class Pemesanan	39
Gambar 3. 12 Class Pengiriman.....	39
Gambar 3. 13 Class Diagram	40
Gambar 3. 14 Squence Diagram Kelola Produk	41
Gambar 3. 15 Squence Diagram Kelola Konsumen	42
Gambar 3. 16 Squence Diagram Kelola Penjualan.....	43
Gambar 3. 17 Squence Diagram Kelola Pemesanan.....	44
Gambar 3. 18 Squence Diagram Kelola Pengiriman	45
Gambar 3. 19 Squence Diagram Kelola Laporan Penjualan.....	46
Gambar 3. 20 Activity Diagram Mendaftar Kelola Produk.....	47
Gambar 3. 21 Activity Diagram Kelola Konsumen.....	48
Gambar 3. 22 Activity Diagram Kelola Penjualan	49
Gambar 3. 23 Activity Diagram Kelola Pemesanan	50
Gambar 3. 24 Activity Diagram Kelola Pengiriman.....	51
Gambar 3. 25 Activity Diagram Kelola Laporan Penjualan	52

Gambar 3. 26 Statechart Diagram Method Login User	53
Gambar 3. 27 Statechart Diagram Method Logout User	53
Gambar 3. 28 Statechart Diagram Method Tambah Produk.....	54
Gambar 3. 29 Statechart Diagram Method Produk.....	54
Gambar 3. 30 Statechart Diagram Method Hapus Produk.....	55
Gambar 3. 31 Statechart Diagram Method Cetak Produk.....	55
Gambar 3. 32 Statechart Diagram Method Tambah Data Konsumen	56
Gambar 3. 33 Statechart Diagram Method Ubah Data Konsumen	56
Gambar 3. 34 Statechart Diagram Method Hapus Data Konsumen	57
Gambar 3. 35 Statechart Diagram Method Tambah Pemesanan	57
Gambar 3. 36 Statechart Diagram Method Ubah Pemesanan.....	58
Gambar 3. 37 Statechart Diagram Method Hapus Pemesanan	58
Gambar 3. 38 Statechart Diagram Method Tambah Penjualan.....	59
Gambar 3. 39 Statechart Diagram Method Ubah Penjualan	59
Gambar 3. 40 Statechart Diagram Method Cetak Penjualan	60
Gambar 3. 41 Statechart Diagram Method Tambah Pengiriman.....	60
Gambar 3. 42 Statechart Diagram Method Hapus Pengiriman.....	61
Gambar 3. 43 Statechart Diagram Method Cetak Pengiriman.....	61
Gambar 3. 44 Himpunan Entitas.....	62
Gambar 3. 45 Atribut Entity Serta Primary Key	63
Gambar 3. 46 Derajat Kardinalitas serta Foreign Key Entitas Konsumen dengan Pemesanan.....	64
Gambar 3. 47 Derajat Kardinalitas serta Foreign Key Entitas Pemesanan dengan Produk	65
Gambar 3. 48 Derajat Kardinalitas serta Foreign Key Entitas Pemesanan dengan Penjualan.....	65
Gambar 3. 49 Derajat Kardinalitas serta Foreign Key Entitas Pemesanan dengan Pengiriman	65
Gambar 3. 50 Derajat Kardinalitas serta Foreign Key Entitas Penjualan dengan Pengiriman	66

Gambar 3. 51 Entity Relationship Diagram (ERD)	67
Gambar 3. 52 Relationship Table.....	73
Gambar 3. 53 Desain Halaman Utama.....	74
Gambar 3. 54 Desain Halaman Customize Your Own T-Shirt.....	75
Gambar 3. 55 Desain Halaman T-Shirt for Men.....	76
Gambar 3. 56 Desain Halaman T-Shirt for Women	77
Gambar 3. 57Desain Halaman Desain T-Shirt for Men Desain Halaman Desain T-Shirt for Men	78
Gambar 3. 58 Desain Halaman Desain T-Shirt for Women	79
Gambar 3. 59 Desain Halaman Customize Your Phone Case	80
Gambar 3. 60 Phone Case iPhone	81
Gambar 3. 61 Desain Halaman Phone Case Samsung Galaxy	82
Gambar 3. 62 Desain Halaman Desain Phone Case iPhone	83
Gambar 3. 63 Desain Halaman Desain Phone Case Samsung Galaxy	84
Gambar 3. 64 Desain Halaman Keranjang Belanja	85
Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama.....	88
Gambar 4.1 Skrip Halaman Menu Utama.....	90
Gambar 4.2 Tampilan Customize Your Own T-Shirt.....	90
Gambar 4.3 Tampilan Customize Your Own Phone	95
Gambar 4.4 Skrip Halaman Customize Your Own Phone.....	94
Gambar 4.5Tampilan Cart (keranjang belanja).....	95
Gambar 4.6 Skrip Halaman Cart (keranjang belanja).....	120
Gambar 4.7 Tampilan Chekout.....	120

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Buku Konsultasi Skripsi

Lampiran 2 : Fotocopy Buku Bimbingan Skripsi

Lampiran 3 : Fotocopy Surat Balasan Instansi



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ponsel sangat diminati oleh pasar lokal maupun interlokal. Terutama generasi muda di jaman sekarag ini, ponsel android sudah sangat umum di miliki oleh setiap orang. Akan tetapi untuk casing ponsel bawaan pabrik hanya ada 1 yaitu yang sudah terpasang di ponsel tersebut. Oleh karena itu tak sedikit masyarakat yang ingin mengganti casing ponsel sesuai selera yang di inginkan.

Selain casing ponsel, barang lain yang banyak diminati oleh masyarakat adalah t-shirt, sekarang ini banyak sekali variasi dan model t-shirt yang dijual di pasaran. Akan tetapi banyak juga yang meminati t-shirt yang modelnya sesuai gambar atau tulisan yang di inginkan. Model t-shirt tersebut hanya dapat diperoleh degan cara memesan terlebih dahulu kepada penjual.

Sistem penjualan online atau berbasis web sudah banyak sekali muncul di internet, termasuk penjualan casing ponsel dan t-shrit. Hal ini dirasa efektif untuk metode pemasaran. Akan tetapi karena semakin ketatnya persaingan dengan metode penjualan melalui website dan juga kecenderungan masyarakat sekarang lebih banyak membuka aplikasi android dan social media dibanding membuka website maka sistem pemasaran melalui website dirasa masih kurang efektif.

Untuk itu dalam pemasaran dan pengiklanan produk harus bisa lebih efektif dan dapat mencakup ke jaringan yang lebih luas. Dalam hal ini di sistem pemasaran mengalami permasalahan dalam hal promosi produk. Berdasarkan permasalahan di atas dan semakin berkembangnya teknologi secara pesat, maka diperlukan suatu media yang dapat memandu dan memberikan informasi dengan cepat. Android adalah sistem operasi mobile yang akhir-akhir ini menjadi populer di kalangan smartphone. Android adalah sistem operasi berbasis open source sehingga pengguna bisa membuat aplikasi baru di dalamnya.

Dengan melihat semakin bertambahnya peimilik ponsel android tiap harinya, maka akan lebih baik apabila sistem pemasaran dilakukan dengan metode